### Wer sind wir

Wir sind **Chancengeber**! Unser Ziel ist es, Sie auf Ihrem beruflichen Weg zu unterstützen. Besonderen Wert legen wir dabei auf eine individuelle und persönliche Betreuung, die zu einer hohen Mitarbeiterzufriedenheit führt.

Als führender Personaldienstleister in der Region, zählen wir eine **Vielzahl von Unternehmen** zu unseren Kunden. Sind Sie bereit für einen Kurswechsel? Unsere **Jobspezialisten** freuen sich auf Sie!

Bewerben Sie sich JETZT AUF DIE STELLE ALS PRODUKTIONSMITARBEITER (m/w/d).

Wir freuen uns auf SIE!

# Produktionsmitarbeiter 14,53 Euro (m/w/d)

(808)

Standort: Weilheim an der Teck Anstellungsart(en): Schichtarbeit - 2 Schicht, Schichtarbeit - 3 Schicht, Vollzeit Arbeitszeit: 35 - 40 Stunden pro Woche Gehaltsspektrum: 14,53 - 15,26 Euro pro Stunde Beschäftigungsbeginn: ab sofort

### Wir suchen Sie!

**Menschen bewegen uns** - People move us! Werden Sie Mitarbeiter von Bayer & Kastner. Unser Team aus der Personalabteilung freut sich darauf, Sie kennenzulernen.

Wir suchen für unseren spezialisierten Kunden einen Produktionsmitarbeiter (m/w/d)

# Ihr Plus bei uns

- Verdienst von 14,53 15,26 Euro pro Stunde
- (Über)- tarifliche Bezahlung nach GVP
- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Urlaub- und Weihnachtsgeld
- Schneller Bewerbungsprozess
- Sichere Arbeit mit hohen Übernahmechancen und Perspektiven
- Kostenlose Parkmöglichkeiten

#### **Ihre Mission**

- Bauteile vermessen und montieren
- Endkontrolle durchführen

#### **Ihr Profil**

- 2/3 Schichtbereitschaft
- PKW von Vorteil
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Zuverlässigkeit

- Teamfähigkeit
- Lernbereitschaft

## Ihr Ansprechpartner

## Bayer & Kastner GmbH Personaldienstleistungen

Am Obertor 19 72622 Nürtingen

Telefon +49(7022)933660

E-Mail: Bewerbung-nt@bayer-kastner.de

Webseite <a href="https://www.bayer-kastner.de/online-bewerbung/">https://www.bayer-kastner.de/online-bewerbung/</a>

Abteilung(en): Hilfskräfte gewerblich

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

**Tarifvertrag:** GVP **Entgeltgruppe:** EG1